

# Cloud Computing

**Servicios en la nube**

# “No pretendo enseñarle a Clemente Jacques a hacer chiles”

Ustedes son expertos en

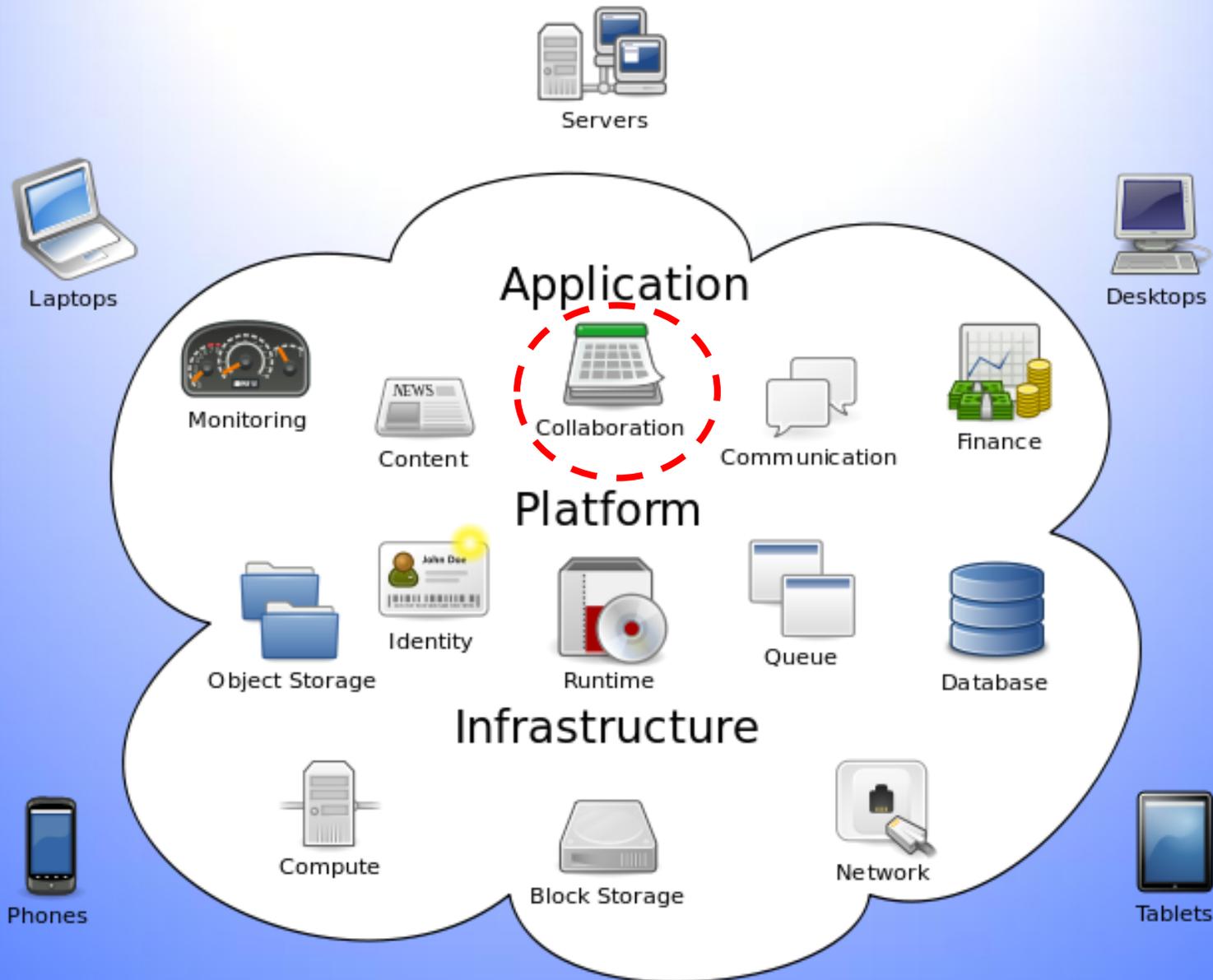
**CLOUD COMPUTING**

Es una propuesta  
tecnológica que permite  
ofrecer o recibir servicios  
a través de Internet.



# Beneficios

- **Disminución de costos** – ofrece ventajas a instituciones, ya que se paga por lo que se usa
- **Escalabilidad** – Se puede ampliar el procesamiento/almacenamiento para cubrir las necesidades sin problema, en lugar de tener que salir a comprar hardware.
- **Actualizaciones** – No hay necesidad de que se tenga que preocupar por el pago futuro de actualizaciones de software y/o hardware.
- **Acceso remoto** – Los usuarios pueden tener acceso a información donde quiera que estén.
- **Servicio ecológico** – Se utiliza menos energía que los centros de datos tradicionales.
- **Fácil implementación** – No hay necesidad de implementar hardware y componentes.
- **Seguridad** – ¿Quién prefiere que gestione y proteja sus datos? ¿Microsoft, Google, IBM, Sales Force, etc... o personal de TIC mal pagado y/o poca experiencia?
- **Tiempo de respuesta** – Bien seleccionado el servicio, se logra un mejor desempeño.
- **Competitividad** – Las instituciones pequeñas tienen oportunidad de ofrecer servicios que antes solo ofrecían instituciones que contaban con grandes presupuestos.



# Cloud Computing

# COLABORACIÓN

- Su acrónimo, “UC”
  - Comunicaciones Unificadas
- Ancho de banda ya disponible
  - Video de calidad
- Colaboración con grupos de trabajo
  - Múltiples protocolos y plataformas: H.320, H.323, SIP, Windows, MAC, IOS, Android, Lync, Google, Skype, & Jabber, ...
- Se requiere equipos y software complejo.
  - MCUs
  - Firewalls

# Videoconferencia

- Historia de ~15 años a hoy
  - Enlaces dedicados  $E_0 \rightarrow n^*(64k)$
  - TCP/IP “Internet” - Dialup modems ~56Kbps
  - ISDN(Turbo Prodigy)  $\rightarrow 128Kbps(2*64K; \text{bonding})$  
  - ADSL(Telmex, par de cobre) ~ 768/128
  - DSL 200Mbps (Varios proveedores, fibra óptica)
  - Punto a punto y Punto a MCU\*
    - MCU equipo costoso (Picturetel/Videoserver, Accord, Radvision, Codian, etc...)

# MCU en mi NOC

- Administrar:
  - Infraestructura (Energía, Temperatura, Seguridad)
  - Ancho de banda
  - Hardware
  - Actualizaciones de software
  - Póliza de mantenimiento con fabricante
  - Depreciación
  - Obsoletización

**COSTO DE PROPIEDAD**

# MCU en la Nube

- No tienes que preocuparte por administrar
  - Infraestructura (Energía, Temperatura, Seguridad)
  - Ancho de banda
  - Hardware
  - Actualizaciones de software
  - Póliza de mantenimiento con fabricante
  - Depreciación
  - Obsoletización

~~COSTO DE PROPIEDAD~~

# MCU en la Nube

- Ventajas y desventajas
  - Funciones limitadas Vs. Control completo



**Vs.**

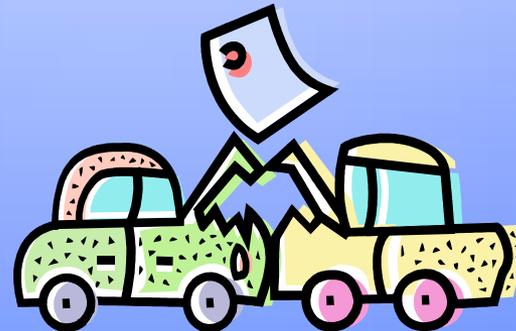


# MCU en la Nube

- Ventajas y desventajas
  - Control completo Vs. Funciones limitadas



Vs.



# Preguntas?

# Gracias

Alejandro Patrón  
[apatron@vitech.com.mx](mailto:apatron@vitech.com.mx)