



# La IHC en México

## Capítulo 1: Qué es IHC

Alfredo Sánchez (UDLAP)

14 de octubre de 2014

# Capítulo 1: Qué es IHC

- Objetivos:
  - Introducir el área
  - Definir términos clave
  - Presentar foros para investigación y desarrollo
  - Enfatizar la inter-disciplinariedad de IHC

# IHC es un área con un fin noble

- IHC estudia las relaciones entre personas y computadoras, y propone métodos para diseñar y evaluar sistemas interactivos...
- no solamente para hacerlos eficientes y seguros,
- sino con el fin noble de elevar la calidad de la experiencia de los usuarios con TICs

# Interfaz del usuario

- Canal de comunicación (componentes de hardware y software) entre las personas y los sistemas interactivos



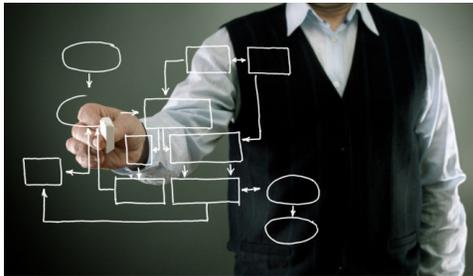
# Algunas áreas de IHC

- Técnicas de evaluación de interfaces
  - Usabilidad
  - Experiencia del usuario
  - Accesibilidad
  - Internacionalización



# Algunas áreas de IHC

- Técnicas para construcción de sistemas interactivos
  - Diseño centrado en el usuario
  - Prototipos de baja y alta fidelidad
  - Modelado de tareas
  - Modelado de la presentación
  - Generación de nuevos estilos y paradigmas de interacción



Disciplinas que participan en  
IHC

*Aspectos  
organizacionales y de  
sistemas de  
información*

Sociología, antropología  
etnografía, psicología,  
mercadotecnia, factores  
humanos,

*Tecnologías de  
desarrollo de  
aplicaciones,  
metodologías de  
software*

Diseño de información,  
diseño gráfico,  
comunicación,  
cinematografía, Ingeniería de  
software, algoritmos, teoría  
de computación

*Infraestructura,  
arquitectura y hardware  
computacional*

Física, ciencia de  
materiales, ingeniería  
eléctrica, ingeniería en  
computación, ergonomía,  
diseño industrial

# Organizaciones que promueven IHC

- ACM-SIGCHI
- Capítulos “locales”, como CHI-Mexico
- SIGCHI-LAIHC (Comunidad latinoamericana de IHC)
- UXPA
  
- AMexIHC
- AIPO

# Foros de IHC

Foro	Organización	URL
Congreso sobre Factores Humanos en Sistemas Computacionales (CHI)	SIGCHI	<a href="http://www.sigchi.org">www.sigchi.org</a>
Simposio sobre Software y Tecnología de Interfaces (UIST)	ACM	<a href="http://www.acm.org/uist">www.acm.org/uist</a>
Congreso sobre Usabilidad y Experiencia de Usuario	UXPA	<a href="http://www.upassoc.org">www.upassoc.org</a>
Congreso Mexicano de Interacción Humano-Computadora	AMexIHC	<a href="http://mexihc.org">mexihc.org</a>
Simposio Brasileño sobre Factores Humanos en Sistemas Computacionales	SBC - CEIHC	<a href="http://comissoes.sbc.org.br/ce-ihc">comissoes.sbc.org.br/ce-ihc</a>
Interacción	AIPO	<a href="http://www.aipo.es">www.aipo.es</a>
Revista Faz	CADIUS	<a href="http://www.revistafaz.org">www.revistafaz.org</a>

Sitio de web: <http://ict.udlap.mx/libroihtmex>

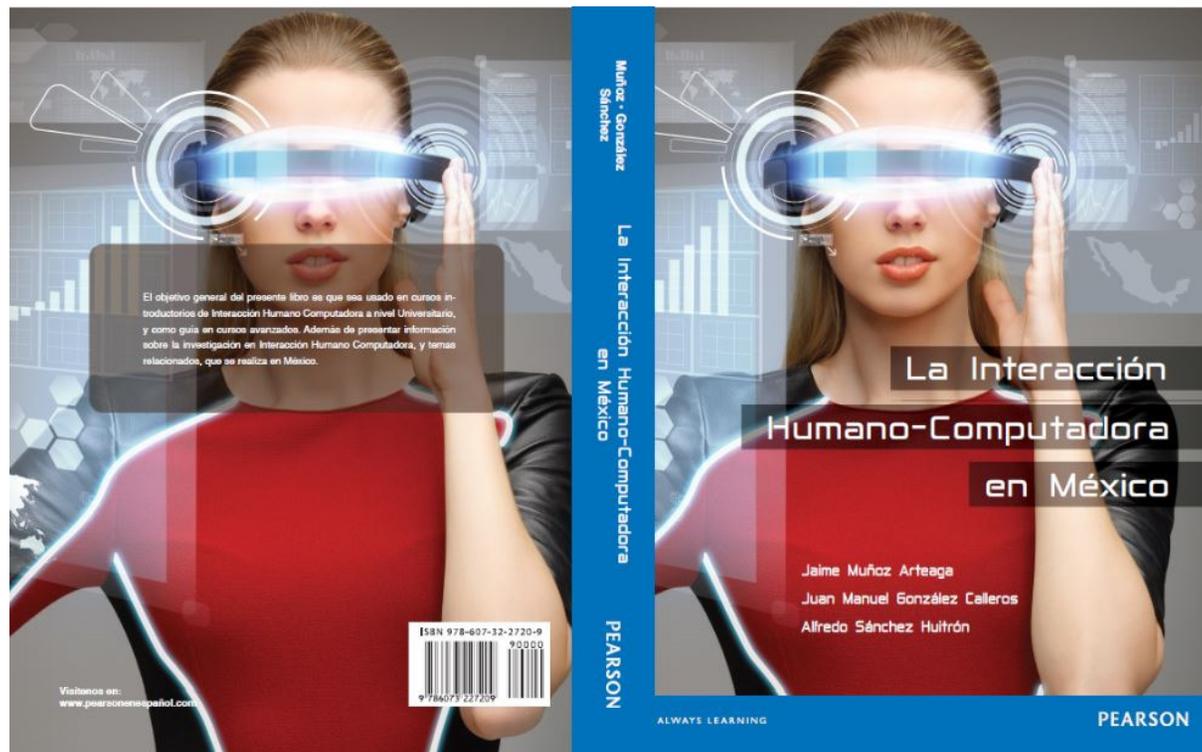


## Ver contenido

11 / 20 < > 🔍 🔍 🖨

Aplicación de los métodos cualitativos de investigación.....	171
Criterios para decidir si el uso de métodos cualitativos es apropiado.....	171
Referencias.....	175
<b>Capítulo 10 Visualización de la información.....</b>	<b>177</b>
Introducción.....	177
Percepción de la información.....	179
Las dattas.....	179
El procesamiento humano de información.....	180
El proceso de visualización.....	180
Representaciones visuales.....	182
Principios de la Gestalt.....	183
Técnicas de visualización de la información.....	185

# La Interacción Humano-Computadora en México, Pearson, 2015



Contacto: [jmauaa@gmail.com](mailto:jmauaa@gmail.com), [jumagoca78@gmail.com](mailto:jumagoca78@gmail.com), [alfredo.sanchez@udlap.mx](mailto:alfredo.sanchez@udlap.mx).